



Cycle 1

## DÉCOUVRE LES ÉNERGIES

Faites découvrir le monde fascinant des énergies par l'expérimentation et la manipulation de maquettes.

Cycle 2

### Activités

- Expériences et manipulations pour aborder la notion de source d'énergie et la transformation d'une forme d'énergie en une autre forme.
- Maquettes : éolienne, panneaux solaires, turbines.

Cycle 3

### Modalités d'animation

- 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30
- Possibilité de choisir la source d'énergie abordée

Collège

Lycée

Grand public

### Objectifs pédagogiques

- Explorer et comprendre le concept d'énergie
- Expérimenter autour des sources d'énergie fossile et des sources d'énergie renouvelable

### À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, chaises, prise électrique
- Un point d'eau accessible dans la salle