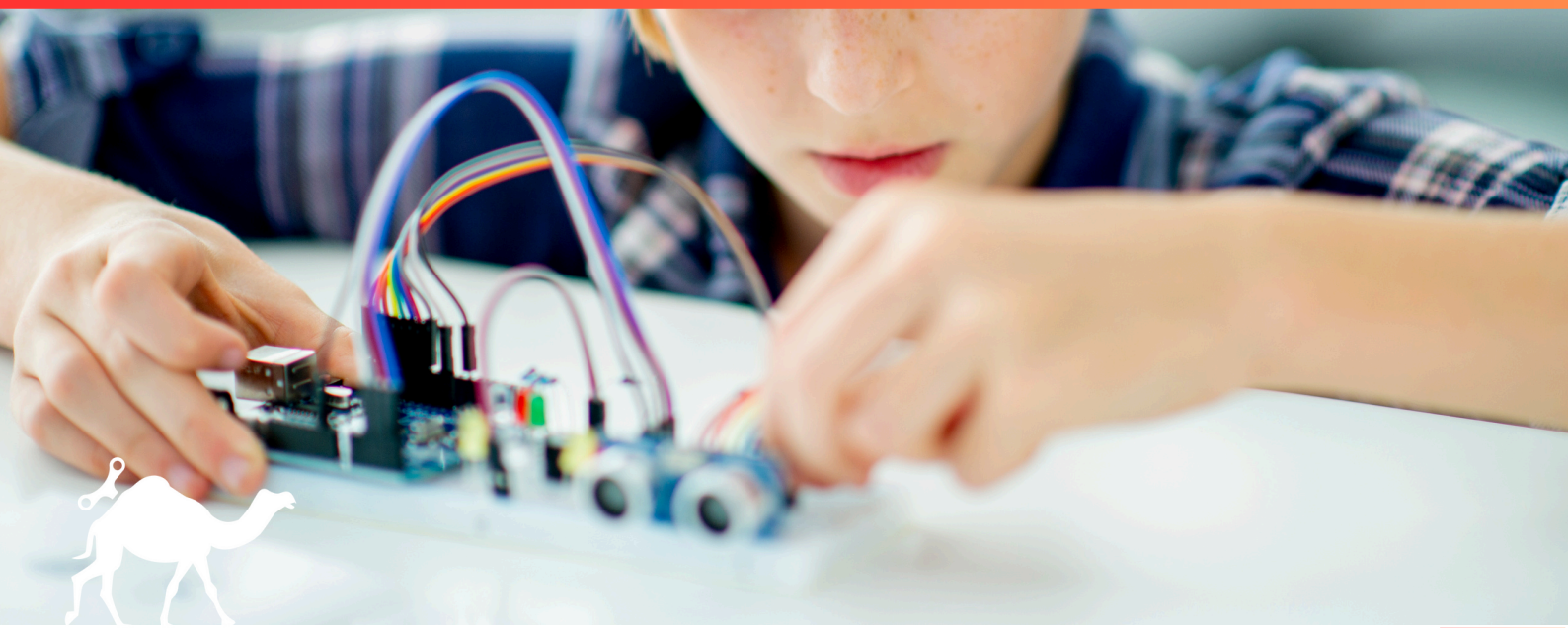

PROGRAMMATION ELECTRONIQUE AVEC ARDUINO

Faites découvrir à vos publics les bases du codage par la réalisation d'objets connectés ! Un atelier pour découvrir le monde des cartes électroniques programmables.

Activités

- Découverte de la carte Arduino et des composants du kit : capteurs, actionneurs, numérique/analogique, etc.
- Réalisation et codage guidés d'un petit prototype utilisant un élément numérique et un analogique

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30

Objectifs pédagogiques

- Acquérir des bases d'électronique
- S'initier et expérimenter la programmation par blocs

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, de chaises et de plusieurs prises électriques
- Maitrise de la lecture obligatoire
- Savoir utiliser un clavier et une souris