

Ain

programme

scolaire



www.fetedelascience-aura.com

Gratuit et accessible à toutes et tous

fetedelascience.fr

3 — 13 OCTOBRE 2025

#FDSAURA
#FDS2025

Événement coordonné
dans l'Ain par



Soutenu par



Et avec l'appui de
nos partenaires
locaux
(voir mention
au dos)

Sommaire

C'est quoi la Fête de la science ?.....	3
La carte des événements scolaires 2025.....	4
Soirée spectacle - Ain'telligences.....	5
Village des sciences et de l'industrie de Bourg en Bresse	6
Sérious game "Vrai ou faux tableau".....	8
Énigmes et autres casse-tête.....	8
Explorons les intelligences.....	9
Ça bourdonne à la maison de l'eau et de la nature !	10
Village des sciences de la Plaine de l'Ain	11
Les secrets du Cuivre !.....	13
Atelier Energie et engrenages !.....	13
Atelier Peinture sur soie !.....	14
Les secrets de la soie !.....	14
Le Spatial, une histoire d'intelligences.....	15
Spectacle : What iz Reality ?.....	15
Visite du parc photovoltaïque de Villebois.....	16
Visite du Centre d'Immersion Educatif et Ludique.....	16
Festival Sciences et Art du Valromey.....	17
Village des sciences d'Oyonnax	18
Parcours scientifique du pays de Gex.....	20
Ressources.....	25

Tous les événements de la Fête de la Science sont gratuits et ouverts à tous !

Pour toute question concernant un événement, contactez **Guillaume PONCELET (Altec)**, coordinateur départemental de la Fête de la science dans l'Ain.



09 71 16 20 52



communication@altecsciences.fr

C 'est quoi la Fête de la science ?

La Fête de la Science est un événement culturel et scientifique créé en 1991 par le Ministère chargé de l'Enseignement supérieur et de la Recherche. Depuis 34 ans maintenant, ce rendez-vous national est l'occasion pour le public et les acteurs de la culture scientifique de se rencontrer et d'échanger autour des différentes facettes des sciences et techniques, dans un esprit ludique et décalé.

Cette édition de la Fête de la science se
déroulera du **3 au 13 octobre 2025**
dans tout le département sous le thème



COMMENT S'INSCRIRE ?

Ce programme spécial vous présente l'ensemble des animations gratuites proposées à destination des groupes scolaires et loisirs sur le département de l'Ain, dans le cadre de la Fête de la Science 2024.

Pour participer à ces animations, vous devez impérativement vous inscrire auprès de la structure qui organise l'animation en question.

Vous trouverez sous chaque événement le contact de réservation.

100% GRATUIT



Carte des événements scolaires



C'EST OUVERT ET ACCESSIBLE À TOUS !

Petits et grands, amateurs de sciences ou simples curieux... La Fête de la Science est l'événement festif qui vous fait découvrir la science sous toutes ses formes !



Village des sciences scolaires



Parcours scientifique au Pays de Gex avec 9 événements

Inauguration départementale



0

Soirée spectacle - Ain'telligences

Pour débiter cette 34^{ème} Fête de la Science, laissons nos esprits s'éveiller et explorons ensemble les multiples facettes de l'intelligence !

>> Lancement officiel de la Fête de la Science dans l'Ain

Donnons le coup d'envoi de cette édition en dévoilant ensemble les découvertes à venir. Après une courte présentation de cette édition 2025 piloté par le thème "Intelligence(S)", nous enchaînerons sur les discours d'ouverture puis finirons cette soirée festive par un cabaret des sciences pour découvrir les innovations naissantes de notre territoire !

Les Ain'telligences, ce sont les innovations de notre territoire !

Ce "cabaret des sciences" vous embarque dans un tourbillon de mini-conférences aussi éclairantes que dynamiques, pour découvrir les innovations pépites du territoire. Une mise en bouche savoureuse entremêlée de sciences et de pop-culture avant une semaine de découvertes scientifiques !

Animé par l'association CulturBitacées.

En partenariat avec : Université Lyon 3, Université Lyon 1, Unicorn aviation, Le LIRIS, ONF. Une légère collation sera offerte au cours de la soirée.

Événement grand public

Date : Mardi 30 septembre 2025 de 20h à 22h

Lieu : MCC, 4 Allée des Brotteaux, 01000 BOURG-EN-BRESSE

Réservation sur www.altecsciences.fr

Âge : Conseillé à partir de 11 ans

Organisateur : ALTEC - Centre de Culture Scientifique, Technique et Industrielle de l'Ain

VILLAGE DES SCIENCES ET DE L'INDUSTRIE DE BOURG-EN-BRESSE



1

Date : Vendredi 3 octobre de 10h à 12h et de 14h à 16h

**Lieu : Technopôle ALIMENTEC, 155 Rue Henri de Boissieu,
01000 BOURG-EN-BRESSE**

Âge : Cycle 2 et 3

Organisateurs : Altec, en partenariat avec le Technopole Alimentec, l'IUT Lyon 1 - site de Bourg-en-Bresse, avec le soutien de Grand Bourg Agglomération et la Ville de Bourg-en-Bresse

Réservation : communication@altecsciences.fr ou au 09 71 16 20 52

Vivez un parcours de 4 stand de 30 mn à la demi-journée pour découvrir différentes sciences avec nos partenaires.

>> L'intelligence de la nature : histoire des rivières à Bourg-en-Bresse par le Syndicat Reyssouze et Affluents

Vivez des mini jeux pour découvrir pourquoi l'on transforme les rivières

>> L'évolution du vol en planeur

Par le Centre de Vol à Voile Bressan

Imaginez comment faire voler un planeur et découvrez comment le piloter avec des prototypes miniatures

>> Énigmes et autres casse-tête

par Défi01

Mettez vos neurones et votre logique à l'épreuve en essayant de résoudre diverses petites énigmes aussi variées qu'amusantes !

>> Les 5 sens

par Altec et le Réseau de Lecture Publique de Bourg-en-Bresse

Touchez, sentez, écoutez, goûtez... et laissez vos sens vous guider à travers une exploration du monde invisible.

>> Les abeilles et leur environnement

Par le Syndicat d'Apiculture de l'Ain

Entrez dans l'intimité d'une ruche, et découvrez son organisation.

>> Graine de philo

Par les Francas 01

Un espace pour penser autrement, discuter, argumenter... et rêver ensemble un monde plus lucide.

>> Engrenages et énergie

Par la Cuivrierie de Cerdon

Découvrez comment l'eau, source d'énergie essentielle, a permis d'animer les machines de la Cuivrierie grâce à un ingénieux système d'engrenages !

>> Informatique, branchée ou débranchée ?

par le département Informatique

Jeux logiques, illusions et algorithmes vous montrent comment un ordinateur pense – avec ou sans écran.

>> Les secrets de la soie

Par les Soieries Bonnet

Explore les secrets de la soie au Musée des Soieries Bonnet, une matière précieuse utilisée pour créer de beaux vêtements !



2

Sérious game "Vrai ou faux tableau"

Grâce à des énigmes à résoudre, les élèves récoltent des indices et pratiquent différentes analyses des oeuvres : infrarouge, UV, pigments, dendrochronologie... Après une expertise des tableaux, il faut rendre son verdict !

Date : Du 3 au 13 octobre de 10h à 12h ou de 14h à 16h

Lieu : Monastère royal de Brou, 63 boulevard de brou 01000 BOURG-EN-BRESSE

Réservation à manonc@bourgenbresse.fr ou au [0474424672](tel:0474424672)

Âge : Collège et lycée

Organisateur : Monastère royal de Brou



3

Énigmes et autres casse-tête

Mettez vos neurones et votre logique à l'épreuve en essayant de résoudre diverses petites énigmes et boîtes à ouvrir, aussi variées qu'amusantes !
Escape game utilisant la réflexion et les matières scientifiques pour se réaliser

Date : Le 7 et 9 octobre de 9h à 16h30 - Créneau d'une heure

Lieu : Défi 01, 35 avenue de marboz 01000 Bourg-en-Bresse

Réservation à contact@defi01.fr ou au [0634520217](tel:0634520217)

Âge : Cycle 2 et 3

Organisateurs : Défi01 live Escape game

EXPLORONS LES INTELLIGENCES

4

Date : mercredi 8 octobre de 10h à 18h

**Lieu : 200 Rue de la Charriere Basse,
01340 MONTREVEL-EN-BRESSE**

**GRAND
BOURG** 
AGGLOMÉRATION

**Organisateur : Service Vie Educative et Jeunesse de
Grand Bourg Agglomération - MONTREVEL-EN-BRESSE**

Réservations : julie.meyerjean@grandbourg.fr

À partir du cycle 2

Découvrez toutes les formes d'intelligences à travers des jeux ludiques !

 [Événement en extérieur, possibilité de repli en cas de pluie.]

>> Le cerveau humain par Altec

Découvrez comment votre cerveau peut vous tromper... et comment mieux l'entraîner à mémoriser et raisonner.

>> L'intelligence artificielle

Plongez dans un univers où l'IA fascine autant qu'elle interroge, entre prouesses bluffantes et limites bien humaines.

>> Intelligence collective : Organisation des systèmes et des sociétés ? par l'Espace jeunes de Montrevel-en-Bresse.

Découvrez comment la faune et la flore évoluent et s'adaptent avec un escape game pas comme les autres

>> Intelligence émotionnelle par Cindy Morel, éducatrice spécialisée

De 4 à 12 ans, décidez les émotions avec intelligence via des mini-jeux

>> Jeux en autonomie

- **Twister et réflexion** : pourrez-vous répondre à des questions scientifiques tout en manipulant votre corps ?
- **Mentaliste** : quand nous arrivons à lire les émotions sur les visages
- **Jeu du parachute** : faites sauter une balle le plus haut possible en équipe



5



Communauté de Communes
BRESSE & SAÔNE

Ça bourdonne à la maison de l'eau et de la nature !

Connaissez-vous les supers pouvoirs de l'abeille ? À travers des ateliers et des observations, les nombreux talents des abeilles, leur biologie étonnante, et les trésors de la ruche vous seront révélés !

>> Secrets d'abeilles

Testez vos connaissances sur les abeilles lors d'un quiz ludique. Pour les plus malins, les réponses seront dans l'exposition "Secrets d'abeilles".

>> Promenade au coeur des prairies inondables

Explorez la biodiversité avec Marc Borrel, animateur nature. Financé par la Région Auvergne Rhône Alpes

Durée : 1h30

>> Ateliers scientifiques

Observez les abeilles au microscope, découvrez des utilisations de la cire bonnes pour la planète, apprenez à reconnaître les frêlons asiatiques...

Retrouvez également l'exposition interactive de la Maison de l'eau et de la Nature.

Date : Jeudi 9 octobre et vendredi 10 octobre entre 9h à 16h

Lieu : Maison de l'Eau et de la Nature

Route de Fleurville 01190 Pont-de-Vaux

Réservation à maison.eau.nature@ccbresseetsaone.fr ou au
0385330334

Âge : Cycles 2 à 4

Organisateur : Maison de l'Eau et de la Nature

VILLAGE DES SCIENCES DE LA PLAINE DE L'AIN

6

Date : Jeudi 2 et vendredi 3 octobre

Lieu : Espace Vaugelas, Avenue du
Docteur Boyer, 01800 MEXIMIEUX

Âge : Cycle 3



Organisateur : MJC d'Ambérieu-en-Bugey, avec le soutien de la Communauté de communes de la Plaine de l'Ain, la ville d'Ambérieu-en-Bugey et la ville de Meximieux

Réservation : contact@mjc-amberieu.org | 04 74 38 24 15

Judi 2 octobre - 11 ans
8h30-11h30 et 13h30-15h

**Chauve-souris hors de sa grotte » -
Atelier d'1h30**

Par Labinbot

Comprenez le fonctionnement de l'IA à travers l'utilisation de petits robots.

Le tableau des éléments périodiques

Par Siegfried

Après l'histoire passionnante de la conception du tableau de Mendeleïev, testez des phrases mnémotechniques pour retenir certaines cases et associez ces éléments à des objets du quotidien

Responsable Labo et flux amonts

Par TREDI

Faites de petites expériences de chimie comme vous pourriez en faire dans un laboratoire !

**Resp. HSE – Préventeur et gestion
des risques industriels
par TREDI**

Atelier en lien avec les EPI liés à toutes activités de manipulations de matières (lunettes, gants, ...) et sur la protection.

**La régénération par distillation,
élément de l'économie circulaire et
de la décarbonation**

Par SPEICHIM

Atelier avec présentation des grands principes de la distillation.

**La fleur, innovation de la Nature
par Fablabella**

Explication du rôle de la fleur dans le monde du Vivant avec de la manipulation et la dissection d'une fleur

Métiers de l'énergie - par EDF

Testez vos connaissances en énergie lors de quiz et de jeux !

Vendredi 3 octobre - 8 à 10 ans

9h-11h et 14h-16h

Intelligence animale dénigrée à tord

par la Conciergerie Engagée

Plongez dans l'intelligence animale ! Découvrez leurs astuces ingénieuses et comment l'Homme s'en inspire pour innover. Et si on s'inspirait plus de la nature ?

Dialoguons avec E-T

par le Cinéma l'Horloge

A base de données scientifiques et artistiques, les élèves devront inventer un message audio-visuel pour communiquer avec une intelligence extra-terrestre potentielle

Intelligences humaines & collective

par l'atelier FICA

En équipe, créez un pont en spaghetti et testez vos connaissances sur les différentes formes d'intelligences qui existent.

Chauve-souris hors de sa grotte

par Labinbot

Simuler le comportement des chauves-souris qui se déplacent grâce aux ondes. A partir d'un robot "chauve-souris", ajouter et programmer un composant électronique pour comprendre le fonctionnement de l'aller-retour des ondes.

Exposition « L'animal aujourd'hui » par la MJC d'Ambéieu en Bugey

Découvrez avec un médiateur les enjeux autour des animaux. Cette exposition regroupe nos connaissances sur la biosphère, le statut juridique des animaux, son élevage, les expérimentations, la domestication...

De l'eau au robinet, oui mais comment ?

par EauSoleil.

Découvrez via une maquette comment l'on peut avoir de l'eau au robinet. Comparez les besoins journaliers en fonction de nos cultures.

L'intelligence du chien

par Educan'ain

Le thème abordé sera l'intelligence chez le chien, regroupé en 3 sous thèmes : apprentissages / cognition. / communication. / les sens chez le chien et leurs utilités. Cela sera présenté sous forme de jeu quizz et quelques supports vidéos/ carte images

7



Les secrets du Cuivre !

Explore les secrets du cuivre à la Cuivrierie de Cerdon : observe, manipule et deviens un vrai scientifique en perçant les mystères de cette matière ! Enfile ta blouse et tes lunettes et découvre comment ce métal brillant, travaillé ici de 1836 à 2010, a transformé notre quotidien !

Date : Du 7 au 10 octobre de 10h à 16h

Lieu : La cuivrierie de Cerdon, Rue de la Cuivrierie 01450 CERDON

Réservation à accueil.cuivrieriedecerdon@cerdonvalleedelain.fr ou au 0469191150

Âge : Cycles 2 à 4

Organisateurs : La Cuivrierie de Cerdon

8



Atelier Energie et engrenages !

Découvre comment l'eau, source d'énergie essentielle, a permis d'animer les machines de la Cuivrierie grâce à un ingénieux système d'engrenages !

Date : Du 7 au 8 octobre de 10h à 16h

Lieu : La cuivrierie de Cerdon, Rue de la Cuivrierie 01450 CERDON

Réservation à accueil.cuivrieriedecerdon@cerdonvalleedelain.fr ou au 0469191150

Âge : Cycles 2 et 3

Organisateurs : La Cuivrierie de Cerdon



9

Atelier Peinture sur soie !



Cerdon
Vallée de l'Ain

Imagine ou reproduis de beaux motifs pour décorer ton carré de soie !

Date : Du 7 au 10 octobre de 10h à 16h

Lieu : Musée des Soieries Bonnet, 55 place Marcel grilllet 01640 JUJURIEUX

Réservation à accueil.soieriesbonnet@cerdonvalleedelain.fr ou au 0474369760

Âge : Cycles 1 à 4

Organisateurs : Musée des Soieries Bonnet



10

Les secrets de la soie !



Cerdon
Vallée de l'Ain

Explore les secrets de la soie au Musée des Soieries Bonnet, une matière précieuse utilisée pour créer de beaux vêtements !

Date : Du 7 au 10 octobre de 10h à 16h

Lieu : Musée des Soieries Bonnet, 55 place Marcel grilllet 01640 JUJURIEUX

Réservation à accueil.soieriesbonnet@cerdonvalleedelain.fr ou au 0474369760

Âge : Cycles 2 à 4

Organisateurs : Musée des Soieries Bonnet



11

Le Spatial, une histoire d'intelligences

À travers divers ateliers, les liens entre les défis spatiaux et les capacités humaines à imaginer, résoudre, inventer et transmettre seront mis en avant.

Date : Jeudi 9 octobre de 9h à 10h30, 10h30 à 12h, 13h30 à 14h45 et de 15h à 16h15

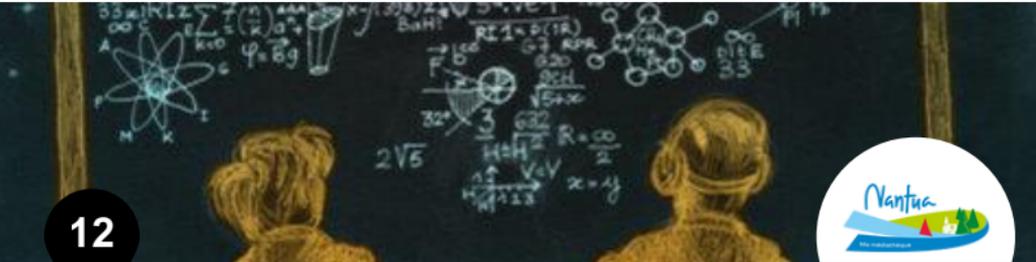
Lieu : Médiathèque DuBouillon, 32 Rue du Docteur Grezel 01130 NANTUA

Réservation à mediatheque@nantua.fr ou au [0474751946](tel:0474751946)

Âge : Cycles 1 à 4

Organisateur : Médiathèque DuBouillon de Nantua

Intervenante : Christine Aubouin-Decroix, autrice passionnée de spatial.



12

Spectacle : What iz Reality ?

Entre humour, illusions et poésie, ce spectacle offre une plongée joyeuse dans les mystères du réel aux côtés d'un duo burlesque qui vulgarisera astrophysique et quantique !

Date : Vendredi 10 octobre de 14h à 15h

Lieu : Médiathèque DuBouillon, 32 Rue du Docteur Grezel 01130 NANTUA

Réservation à mediatheque@nantua.fr ou au [0474751946](tel:0474751946)

Âge : À partir du cycle 2

Organisateur : Médiathèque DuBouillon de Nantua

Intervenant : Compagnie : Portez-vous bien !

A photograph of a large-scale photovoltaic farm in Villebois, showing rows of solar panels stretching across a field under a clear sky.

13

The logo for Vensolair, featuring the company name in a sans-serif font with a stylized sun icon above the 'i' and 'r'. Below the name, it says 'UNE SOCIÉTÉ CNR'.

vensolair
UNE SOCIÉTÉ CNR

Visite du parc photovoltaïque de Villebois

Venez découvrir le parc photovoltaïque de Villebois pour comprendre la transformation de l'énergie solaire en électricité. Une visite guidée sur l'histoire de l'installation de ce parc, le fonctionnement d'un panneau solaire ainsi que connaître les actions mise en place pour préserver la biodiversité de ce site.

Date : Du 1er au 17 octobre de 10h à 11h30 et de 14h à 15h30

Lieu : Centrale photovoltaïque - D19 - 01150 VILLEBOIS

Réservation à suivezleguide2008@gmail.com ou au [0478957178](tel:0478957178)

Âge : À partir du cycle 3

Organisateurs : Vensolair, une société CNR et Suivez le guide

An illustration of the Sivalor industrial site, showing a large conveyor belt system, a tall chimney, and a group of people walking on a path towards a building. The scene is set in a green, hilly landscape.

14

The logo for Sivalor, featuring the company name in a bold, sans-serif font with a stylized sun icon above the 'i' and 'o'. Below the name, it says 'Accélérateur de valorisation !'.

sivalor
Accélérateur de valorisation !

Visite du Centre d'Immersion Educatif et Ludique

Plongez au cœur d'une expérience immersive et pédagogique en visitant le CIEL, un parcours ludique ! Pendant 1h45, découvrez comment les ordures ménagères sont transformées en électricité grâce à l'usine de valorisation énergétique du SIVALOR. Alors prêt à embarquer pour une aventure captivante ?

Date : Du 6 au 10 octobre de 8h à 12h30 et de 13h30 à 17h

Lieu : 5, Chemin du Tapey Z.I. d'Arlod 01200 VALSERHÔNE

Sur réservation sur www.sivalor.org/je-visite

Âge : À partir du cycle 3

Organisateur : Le SIVALOR

FESTIVAL SCIENCES ET ART DU VALROMEY



15

Date : Vendredi 10 octobre de 10h à 16h

Lieu : 01260, CHAMPAGNE-EN-VALMOREY

Âge : À partir du cycle 2

Organisateur : L'école Montessori Bilingue du Bugey, Musée du Bugey-Valmorey, Observatoire de la Lèbe, Médiathèque du Valmorey, La boîte à machins et SIVOM du Valromey, Le Lab.

Infos et réservations : coline.castin@ain.fr

Autour de l'exposition "Intelligences. Différentes par nature", plusieurs ateliers en lien avec cette thématique sont proposés aux scolaires de 10h à 12h et de 14h à 16h.

Rencontre avec un chercheur sur les thèmes de :

- Plantarium, les mystères de la forêt
- Biomax, Olympiades végétales (jeu de cartes sur la capacité des végétaux)
- Blobissimo, découvrir l'efficacité du blob par ses déplacements

La lumière blanche : décomposition, spectres colorés, disque de Newton.

- Projection et addition de lumière colorées pour faire la synthèse additive. Couleurs complémentaires.
- Projection de couleurs filtrées pour faire la synthèse soustractive.
- Utilisation de logiciels de simulation pour expliquer l'impression en trichromie et quadrichromie et la formation d'images colorées sur un écran.
- Expériences avec des ombres colorées.

Dans la tête d'une IA

- Fantômia, l'IA et la création artificielle de visages/portraits
- Pixellia, jeu de puzzle pour comprendre comment l'IA distingue un chat d'un chien

Continuez le festival en temps que public le soir même ainsi que le lendemain ! Voir programmation grand public.

16

VILLAGE DES SCIENCES D'OYONNAX

Date : Jeudi 9 et vendredi 10 octobre de 8h30 à 12h
et 13h30 de 17h

Lieu : Centre Culturel Aragon, 88B Cr de Verdun,
01100 OYONNAX

Âge : À partir du cycle 1 (dépend des ateliers)

Durée des ateliers : 30 mn

Organisateur : Musée du Peigne et de la Plasturgie d'Oyonnax

Réservation : museepeigne.plasturgie@oyonnax.fr



Les couleurs nous trompent-elles ? par le Collège Ampère

Et si la lumière blanche n'était pas vraiment blanche ? Les 4e d'Ampère vous font découvrir les couleurs de l'arc-en-ciel et créer vos propres mélanges en expérimentant vous-même !

Découverte du Musée numérique ! Par la Micro-Folie d'Oyonnax

Explorez un musée numérique pour découvrir des œuvres liées à la Fête de la science et s'amuser avec une playlist conçue pour éveiller curiosité et créativité des enfants !

Les « jouets » scientifiques

Par le Lycée privé professionnel rural de l'Ain Nantua

Les élèves du LPPRA vous font découvrir des jouets scientifiques surprenants, du thermomètre à main à l'oiseau buveur, et vous révèlent les notions qui expliquent leur fonctionnement.

L'histoire de la bouteille en plastique

par Plasticampus

À travers un parcours ludique et pédagogique, suivez l'histoire fascinante de la bouteille en plastique : de sa fabrication à sa transformation

Comment fonctionne un instrument de mesure ? par le Collège Ampère

Avec les 4e du collège Ampère, découvrez l'histoire et le fonctionnement d'instruments de mesure à travers des animations ludiques, et fabriquez-en un vous-même lors d'un atelier inédit !

>> Papyrus et compagnie par Isarnodurum – Musée archéologique d'Isernore
Gravez, tracez, signez... Initiez-vous à l'écriture antique sur cire et papyrus et repartez avec vos créations.

>> Les secrets du professeur Plasturgix
Par le Musée du Peigne et de la Plasturgie
Le professeur Plasturgix adore lancer des défis aux visiteurs. Accompagnez-le pour une petite présentation du musée, puis partez résoudre ses énigmes scientifiques.

Astronomie : Humains vs. Intelligence Artificielle
par l'Observatoire de la Lèbe
Explorez l'IA en astronomie à travers une animation ludique : découvrez ses apports et limites, et jouez avec la place des planètes dans notre système solaire !

Un récif corallien vieux de 155 millions d'années au cœur du Jura
par Société des Naturalistes D'Oyonnax, section géologie
Découvrez le récif de Marchon à Arbent, l'une des plus petites réserves naturelles de France, et explorez son histoire géologique vieille de 155 millions d'années à travers une exposition.

Evolutions techniques chez les Sapeurs-Pompiers
par Les Gardes-Pompes Oyonnaxiens
Plongez dans l'univers des soldats du feu. Entre gestes qui sauvent, matériel de pointe et esprit d'équipe, vivez la force d'un métier hors du commun.

>> Jeux et activités ludiques autour du réchauffement climatique.
par Lycée Professionnel de Nantua
Apprenez en jouant ! Des défis et ateliers ludiques pour comprendre les grands enjeux du changement climatique.

>> Vélo Smoothie
par SIVALOR
Un smoothie à la force des mollets ! Produisez, pédalez, savourez... et découvrez l'énergie autrement. (uniquement le vendredi)

La forêt
par Société des Naturalistes d'Oyonnax, section botanique
Plongez avec des naturalistes au cœur des 4 strates de la forêt et découvrez mousses, fougères et arbres pour mieux comprendre sa beauté, son rôle et comment la protéger.

PARCOURS SCIENTIFIQUE DU PAYS DE GEX

16-17
18-19-20
21-22-23

Date : Du 3 au 13 octobre
Organisateurs : Addictlab, Ville
de Divonne-les-Bains, SDG
Magazine, CERN
Âge : À partir du cycle 3



Le parcours scientifique du Pays de Gex, c'est 9 activités
proposés au scolaire !

Retrouvez toutes les dernières informations sur :

<https://addictlab.academy/fdls2025/>

Les réservations des événements du parcours sont
centralisées sur

<https://bit.ly/FDSGEX25>



Pour plus d'information, envoyez un mail à info@addictlab.com

A horizontal row of planets from the solar system, including Mercury, Venus, Earth, Mars, Jupiter, Saturn, Uranus, and Neptune, set against a starry space background. The Sun is partially visible on the far left.

17



UNIVERSITÉ
DE GENÈVE

Découvrez le système solaire

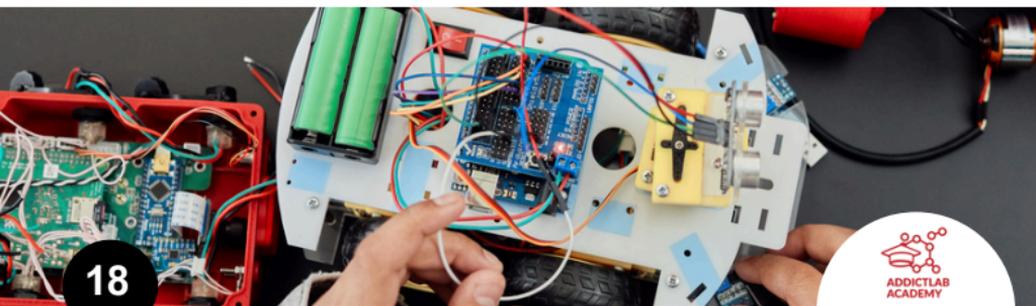
Explorez le système solaire lors d'un atelier d'une heure.

Date : Lundi 6 octobre. créneaux entre 9h et 16h

Lieu : Maison de la Gare, DIVONNE-LES-BAINS

Âge : À partir du cycle 4

Organisateurs : Observatoire de Genève

A close-up photograph of a person's hands working on a white robot chassis. The robot is equipped with a blue microcontroller board, a yellow motor driver, and various sensors. Wires connect the components to a green battery pack. Another robot chassis is visible in the background.

18



ADDICTLAB
ACADEMY

Introduction à l'IA !

Découvrez ce qu'est l'Intelligence Artificielle, le "machine learning" et le code en utilisant des carte Microbit. Une initiation en douceur dans le monde de la robotique.

Date : Mardi 7 octobre et vendredi 10 octobre. Créneau d'une heure entre 10h et 16h

Lieu : Maison de la Gare, DIVONNE-LES-BAINS

Âge : À partir du cycle 3

Organisateur : Addictlab

19



UNIVERSITÉ
DE GENÈVE

Séance de planétarium à Chevry

Voyagez dans l'espace avec un astrophysicien grâce à un planétarium itinérant. Les élèves pourront observer la voute céleste et les objets qui la composent.

Date : Mardi 7 octobre. Créneau d'une heure entre 9h et 16h

Lieu : Salle des fêtes, 256 Rue Saint-Maurice, 01170 Chevry.

Âge : À partir du cycle 3

Organisateurs : Projet Salomé et Observatoire de Genève

20



UNIVERSITÉ
DE GENÈVE

Découverte d'un observatoire astronomique

Visitez l'Observatoire astronomique de Genève avec une astrophysicienne. En plus de la visite, les élèves découvriront le métier d'astrophysicien à travers des quiz, vidéos et jeux.

Date : Mercredi 8 octobre et jeudi 9 octobre . Créneau de 2h le matin.

Lieu : Observatoire astronomique de Genève, Versoix

Âge : À partir du cycle 3

Organisateurs : Projet Salomé et Observatoire de Genève

21



Séance de planétarium

Voyagez dans l'espace avec un astrophysicien grâce à un planétarium itinérant. Les élèves pourront observer la route céleste et les objets qui la composent.

Date : Mercredi 8 octobre. Créneau d'une heure de 9h à 12h

Lieu : Maison de la Gare, DIVONNE-LES-BAINS

Âge : À partir du cycle 3

Organisateurs : Projet Salomé et Observatoire de Genève



22

Visite de Divonnelectro

Visitez la plus ancienne usine hydroélectrique de France en état de fonctionnement dans son site d'origine, un ancien moulin du XIV^e Siècle transformé en musée!

Date : Jeudi 9 octobre de 9h à 11h

Lieu : 1 place des Quatre Vents 01220 Divonne-les-Bains

Âge : À partir du cycle 3

Organisateur : Divonnelectro



23



Spectacle // Voyage au centre d'un détecteur

Comment fonctionne un détecteur de particules ? Découvrez le vous-même en vous transformant en particule et en voyageant à l'intérieur de cet instrument mystérieux

Date : Jeudi 9 octobre. Créneau d'une heure entre 9h et 15h30

Lieu : salle des fêtes, 77 rue de l'horloge 01170 GEX

Âge : À partir du cycle 4

Organisateurs : le CERN



24



Portail de la science du CERN

Visitez le CERN et ses expositions pédagogiques.

Date : Du mardi 7 au vendredi 10 octobre de 9h à 17h

Lieu : Cern, Esplanade des particules, 1217 Meyrin, Suisse

Âge : À partir du cycle 3

Organisateur : CERN



Des outils scientifiques disponibles chez Altec

Altec est le Centre de Culture Scientifique, Technique et Industrielle de l'Ain. Pendant la Fête de la science, Altec met à disposition gratuitement ses expositions et malles pédagogiques.

Retrouvez les outils disponibles du cycle 1 au lycée sur www.altecsciences.fr
Informations et conditions à communication@altecsciences.fr



Faites des sciences avec La main à la pâte

Recevez un kit complet pour réaliser 8 défis scientifiques en classe pour les cycles 1 à 3.

Date de l'événement : 3 octobre 2025

Inscription dès juin 2025 sur ADAGE

Organisateur : La main à la pâte

Plus d'informations sur

<https://fondation-lamap.org/actualites/faites-des-sciences-avec-la-main-a-la-pate-inscriptions-ouvertes>



Je vis la Fête de la science autrement !

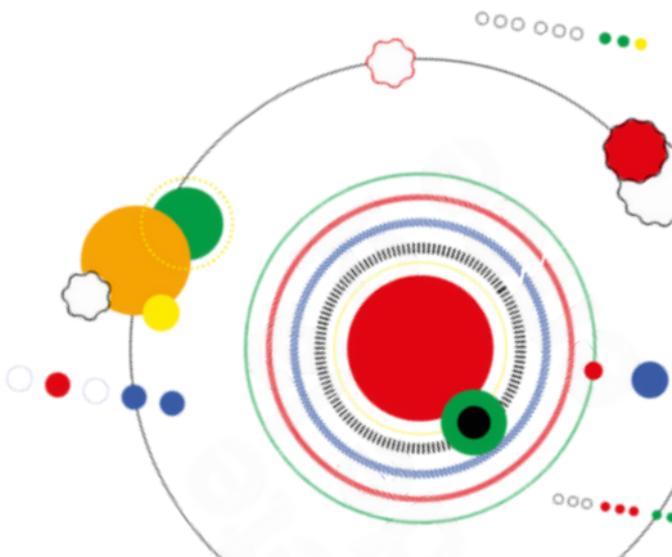
Et si je proposais un projet pour la Fête de la science ?

Grâce à ce programme, vous pouvez vivre un atelier scientifique gratuitement. Toutefois, il existe une autre façon de participer à la Fête de la science : en proposant vous même une animation !

Travailler avec vos élèves une animation scientifique puis accueillez une classe, un groupe ou du public pour mettre en avant vos élèves qui expliqueront les différentes expériences scientifiques. Si l'appel à projet est fermé en 2025, vous pouvez dès maintenant vous faire accompagner pour l'année prochaine.

Pour proposer une animation en 2026, contactez Guillaume Poncelet, coordinateur de la Fête de la science aindinoise à communication@altecsciences.fr.

Retrouvez également le programme grand public sur www.altecsciences.fr

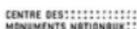


LA FÊTE DE LA SCIENCE
EST COORDONNÉE DANS
L'AIN PAR :



ALTEC – CCSTI de l'Ain
www.altecsciences.fr

AVEC
LE SOUTIEN DE :



DANS LES DÉPARTEMENTS DE LA RÉGION, LA FÊTE DE LA SCIENCE EST COORDONNÉE PAR :

ALTEC, CCSTI de l'Ain • www.altecsciences.fr

Arche des Métiers, CCSTI de l'Ardèche • www.arche-des-metiers.com

En Drôme : Valence Romans Agglo • www.valenceromansagglo.fr

En Isère : Territoire de sciences • www.territoire-de-sciences.fr

La Rotonde, CCSTI Saint-Étienne et Loire • www.larotonde-sciences.com

Université de Lyon, CCSTI Lyon-Rhône • www.popsciences.universite-lyon.fr

Galerie Eureka, CCSTI de Chambéry • www.chambery.fr/galerie.eureka

La Turbine sciences, CCSTI d'Annecy • laturbine.annecy.fr

Université Clermont Auvergne • www.uca.fr

EN PARTENARIAT
AVEC :



Retrouvez les programmes départementaux sur :

www.fetedelascience-aura.com

LA FÊTE DE LA SCIENCE EST
COORDONNÉE EN FRANCE PAR :



MINISTÈRE
CHARGÉ
DE L'ENSEIGNEMENT
SUPÉRIEUR
ET DE LA RECHERCHE

Liberté
Égalité
Fraternité

EN PARTENARIAT AVEC :



Retrouvez le programme national sur :

www.fetedelascience.fr